
SCRUM MASTER PROFESSIONAL CERTIFICATE

1. DESCRIPCIÓN DEL CURSO

El curso Scrum Master, está orientado a brindar los conocimientos necesarios para cubrir todo el conocimiento del marco de Scrum, las definiciones claves y los roles.

El curso permite que el participante se familiarice con los conceptos, así como preguntas y so solución tipo examen de certificación.

Con nuestro método cada participante tendrá la práctica necesaria para poder interiorizar las mejores prácticas ágiles según Scrum y responder las preguntas del examen de certificación con la velocidad suficiente que le permita obtener el puntaje aprobatorio.

2. PRE-REQUISITOS

Antes de asistir a este curso, se recomienda:

- No hay requisitos formales previos.
- Conocimiento previo de conceptos de trabajo en equipo.

3. OBJETIVOS

Al finalizar el curso, cada estudiante será capaz de:

- Conocer y asimilar un nuevo enfoque para aprender los conceptos ágiles y en especial de Scrum.
- Reconocer los términos y conceptos críticos dentro del marco de trabajo Scrum.
- Demostrar conocimiento de los elementos clave de cada proyecto.
- Explicar los puntos clave en términos de responsabilidad profesional en la gestión de proyectos.
- Rendir con éxito los exámenes: Scrum Foundation y Scrum Master Professional Certificate.

4. DETALLES DEL CURSO

- Seis clases de 03 horas cada una.
- Exposiciones de los conceptos de acuerdo con marco de trabajo Scrum.
- Examen final en la última sesión.

5. CONTENIDO DEL CURSO

CLASE	TEMAS
Clase 01	<ul style="list-style-type: none">● Introducción● Tipos de proyectos● Manifiesto ágil● Pilares del manifiesto ágil● Principios detrás del manifiesto ágil● Principios● Declaración de interdependencia

	<ul style="list-style-type: none"> • Los 6 valores de la interdependencia • ¿Qué es la agilidad? • ¿Cómo debemos ver la agilidad? • ¿Por qué metodologías ágiles? • Preguntas tipo examen
Clase 02	<ul style="list-style-type: none"> • Gestión de proyectos tradicional • ¿Qué es Scrum? • Usos de Scrum • Iterativo/Incremental • Los pilares de Scrum • Los valores de Scrum • Preguntas tipo examen
Clase 03	<ul style="list-style-type: none"> • Roles en Scrum • Scrum Team • Product Owner • Responsabilidades del PO • Características del PO • Scrum Master • Responsabilidades del Scrum Master con PO • Responsabilidades del Scrum Master con la organización • Responsabilidades del Scrum Master con el Development Team • Development Team • Responsabilidades del Development Team • Características del Development Team • Stakeholders • Preguntas tipo examen
Clase 04	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos claves en Scrum • Épicas • Historias de Usuario • Tareas • Requisitos Agiles • Como hacer una historia de usuario • Como está conformada una tarea • Significado de Done • Time Boxing • Ventajas del Time Boxing • Donde utilizar Time Boxing • Eventos formales de Scrum • Sprint Goal • Preguntas tipo examen
Clase 05	<ul style="list-style-type: none"> • Estimación Planning Poker • Sprint Review Meeting • Sprint Retrospective • Las 5 etapas de la retrospectiva • Artefactos Scrum • Producto Backlog • Refinamiento del PB

	<ul style="list-style-type: none"> • Sprint Backlog • Priorización • Seguimiento: Tablero Kanban • Sprint Burn Down Chart • Sprint Burn Up Chart • Incremento
Clase 06	<ul style="list-style-type: none"> • Proceso de certificación • Siguiendo nivel: Scrum Product Owner • Simulación de examen

6. METODOLOGÍA

- El método 3E (Experimenta, Entrena y Evolucionar) de Director Global, permite a los estudiantes comprender e interiorizar cómo responder las preguntas del examen Scrum Master.
- Durante el desarrollo del taller los estudiantes deben revisar el material de cada sesión en forma previa, se realizarán dinámicas presenciales y resolución de preguntas tipo examen.
- Debido a que el participante ha realizado con anterioridad la lectura del capítulo correspondiente, se espera que el dictado del docente contribuya a que el participante pueda asimilar los conceptos ágiles y en especial del marco de trabajo Scrum.
- En la clase 6, se realiza una simulación de examen con la finalidad de conocer las posibilidades de aprobar el examen real.

7. EVALUACIÓN Y CERTIFICACIÓN

- Director Global entregará **“Certificados de Aprobación”** a los participantes que obtengan un promedio igual o mayor a 12 (escala vigesimal), y **“Certificados de Participación”** al resto.

8. MATERIAL DE ESTUDIO

Director Global brindará el siguiente material a cada participante:

MATERIAL IMPRESO

- Sílabo del curso.
- Mapas conceptuales.
- Cuaderno Director Global para apuntes de clase.

MATERIAL DIGITAL

- Sílabo del curso.
- Presentaciones de las sesiones.
- Guía Definitiva Scrum Master.
- Casos y libros complementarios.

9. PLANA DOCENTE

Ing. Dante Antiporta (PMP, ITIL, Scrum Master)

Ingeniero de Sistemas por la Universidad Nacional de Ingeniería, con certificaciones Project Management Professional (PMP), Scrum Máster Certified (CSM) e ITIL v3 Foundation, Maestría

en Ingeniería de Sistemas. Con 19 años de experiencia, desarrollando e implantando soluciones en empresas y organizaciones de los sectores Gobierno, Telecomunicaciones, Seguros y Educación.

Amplia experiencia liderando equipos de trabajo multidisciplinarios, realizando Análisis y Diseño de soluciones informáticas, responsable de cumplir con las expectativas, plazos, costos y calidad requerida.